**CSS3-трансформации**

CSS3-трансформации позволяют сдвигать, поворачивать и масштабировать элементы. Трансформации преобразовывают элемент, не затрагивая остальные элементы веб-страницы, т.е. другие элементы не сдвигаются относительно него.

К элементам, которые могут быть трансформированы, относятся элементы с display: *block;* *и display: inline-block;*, а также элементы, значение свойства display которых вычисляется как *table-row, table-row-group, table-header-group, table-footer-group, table-cell или table-caption.* Трансформированным считается элемент с любым установленным значением свойства transform, отличным от none.

**Функции 2D-трансформации transform**

Свойство задаёт вид преобразования элемента. Свойство описывается с помощью функций трансформации, которые смещают элемент относительно его текущего положения на странице или изменяют его первоначальные размеры и форму. Не наследуется.

**Допустимые значения:**

**matrix()** — любое число  
**translate(), translateX(), translateY()** — единицы длины (положительные и отрицательные), %  
**scale(), scaleX(), scaleY()** — любое число  
**rotate()** — угол **(deg, grad, rad или turn)**  
**skew(), skewX(), skewY()** — угол **(deg, grad, rad)**

|  |  |
| --- | --- |
| Функция | Описание |
| none | Значение по умолчанию, означает отсутствие трансформации. Также отменяет трансформацию для элемента из группы трансформируемых элементов. |
| matrix(a, c, b, d, x, y) | Смещает элементы и задает способ их трансформации, позволяя объединить несколько функций 2D-трансформаций в одной. В качестве трансформации допустимы поворот, масштабирование, наклон и изменение положения. Значение a изменяет масштаб по горизонтали. Значение от 0 до 1 уменьшает элемент, больше 1 — увеличивает. Значение c деформирует (сдвигает) стороны элемента по оси Y, положительное значение — вверх, отрицательное — вниз. Значение b деформирует (сдвигает) стороны элемента по оси X, положительное значение — влево, отрицательное — вправо. Значение d изменяет масштаб по вертикали. Значение меньше 1 уменьшает элемент, больше 1 — увеличивает. Значение x смещает элемент по оси X, положительное — вправо, отрицательное — влево. Значение y смещает элемент по оси Y, положительное значение — вниз, отрицательное — вверх. |
| translate(x,y) | Сдвигает элемент на новое место, перемещая относительно обычного положения вправо и вниз, используя координаты X и Y, не затрагивая при этом соседние элементы. Если нужно сдвинуть элемент влево или вверх, то нужно использовать отрицательные значения. |
| translateX(n) | Сдвигает элемент относительно его обычного положения по оси X. |
| translateY(n) | Сдвигает элемент относительно его обычного положения по оси Y. |
| scale(x,y) | Масштабирует элементы, делая их больше или меньше. Значения от 0 до 1 уменьшают элемент. Первое значение масштабирует элемент по ширине, второе — по высоте. Отрицательные значения отображают элемент зеркально. |
| scaleX(n) | Функция масштабирует элемент по ширине, делая его шире или уже. Если значение больше единицы, элемент становится шире, если значение находится между единицей и нулем, элемент становится уже. Отрицательные значения отображают элемент зеркально по горизонтали. |
| scaleY(n) | Функция масштабирует элемент по высоте, делая его выше или ниже. Если значение больше единицы, элемент становится выше, если значение находится между единицей и нулем — ниже. Отрицательные значения отображают элемент зеркально по вертикали. |
| rotate(угол) | Поворачивает элементы на заданное количество градусов, отрицательные значения от -1deg до -360deg поворачивают элемент против часовой стрелки, положительные — по часовой стрелке. Значение rotate(720deg) поворачивает элемент на два полных оборота. |
| skew(x-угол,y-угол) | Используется для деформирования (искажения) сторон элемента относительно координатных осей. Если указано одно значение, второе будет определено браузером автоматически. |
| skewX(угол) | Деформирует стороны элемента относительно оси X. |
| skewY(угол) | Деформирует стороны элемента относительно оси Y. |
| initial | Устанавливает значение свойства в значение по умолчанию. |
| inherit | Наследует значение свойства от родительского элемента. |

**Синтаксис**

div {

transform: rotate(360deg);

}

**Точка трансформации transform-origin**

Свойство позволяет сместить центр трансформации, относительно которого происходит изменение положения/размера/формы элемента. Значение по умолчанию — center, или 50% 50%. Задаётся только для трансформированных элементов. Не наследуется.

|  |  |
| --- | --- |
| **transform-origin** | |
| Значения: |  |
| ось Х(left, center, right, длина, %) ось Y(top, center, bottom, длина, %) | Пара значений, заданная с помощью ключевых слов, единиц длины или процентов определяет, относительно какой части элемента будет происходить трансформация. Значения больше 100% увеличивают область трансформации элемента. |
| initial | Устанавливает значение свойства в значение по умолчанию. |
| inherit | Наследует значение свойства от родительского элемента. |

**Синтаксис**

div {

transform-origin: 20% 40%;

}

**Множественные трансформации**

Можно объединить несколько трансформаций одного элемента, перечислив их **через пробел** в порядке проявления.

div {transform: scale(1.5) rotate(-10deg);}